# MODBUS-RTU per PEV-PULSE

# Specifiche protocollo di comunicazione MODBUS-RTU per controllo in rete dispositivi PEV-Pulse

Nome documento: MODBUS-RTU\_PEV\_PULSE\_01-11\_ITA Software installato: pev\_ms01 Rev. 6 e successive

## **LEGGERE E CONSERVARE**



## INDICE

DESCR	IZIONE (	GENERALE	
Pag. 3	1.1	II protocollo Modbus	
Pag. 3	1.2	Configurazione seriale	
Pag. 4	1.3	Formato dei messaggi (Frame)	
Pag. 5	1.4	Sincronizzazione dei messaggi	
Pag. 5	1.5	Messaggi di errore (eccezioni)	
DESCR	IZIONE (	COMANDI	
Pag. 6	2.1	Lettura registro (0x03)	
Pag. 7	2.2	Scrittura registro singolo (0x06)	
Pag. 8	2.3	Lettura dati di identificazione dispositivo (0x2B / 0x0E)	
DESCR	IZIONE I	REGISTRI E INDIRIZZI	3
Pag. 11	3.1	Ingressi analogici (read-only)	3
Pag. 12	3.2	Parametri (read / write)	
Pag. 13	3.2a	Parametri in sola lettura (read-only)	
Pag. 14	3.3	Stato ingressi - uscite - allarmi (read-only)	
GLOSS	ARIO		
Pag. 15	4	Glossario	4

## 1: DESCRIZIONE GENERALE

1.1

#### IL PROTOCOLLO MODBUS

Il sistema di comunicazione dati basato sul protocollo Modbus consente di collegare fino a 247 strumenti in una linea comune RS485 con modalità e formato di comunicazione standardizzati.

La comunicazione avviene in half duplex per mezzo di frame (trasmesso in maniera continuativa); Solo il master (PC , PLC ...) può iniziare il colloquio con gli slaves del tipo domanda/risposta (un solo slave indirizzato) e lo slave interrogato risponde. La risposta dello slave avviene dopo una pausa minima di 3,5 caratteri tra il frame ricevuto e quello che deve trasmettere.

Esiste anche la modalità di comunicazione broadcast dove il master invia un messaggio a tutti gli slave contemporaneamente, i quali non danno risposta di ritorno; quest'ultima modalità non è però utilizzabile con questo controllo.

La modalità di trasmissione seriale dei dati implementata sul controllo è di tipo RTU (Remote Terminal Unit), dove i dati vengono scambiati in formato binario (caratteri di 8 bit).

1.2

#### **CONFIGURAZIONE SERIALE**

Linea seriale:	RS485
Baud rate:	300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400
Lunghezza dati:	8 bit
Parità:	nessuna, pari o dispari

Trasmissione seriale dei caratteri in formato RTU

Start	bit 7	bit 6	bit 5	bit 4	bit 3	bit 2	bit 1	bit 0	Parità	Stop
									(optional)	



#### FORMATO DEI MESSAGGI (FRAME)

Ogni messaggio (Frame) è costituito, secondo lo standard MODBUS-RTU, dalle seguenti parti:

Start	Indirizzo Codic dispositivo funzion		Dati	CRC16		Stop
silenzio di (3,5 x tempo carattere)	Byte	Byte	n x Byte	LSByte	MSByte	silenzio di (3,5 x tempo carattere)
msec						msec

#### - Start / Stop:

- Il messaggio inizia con un silenzio di 3.5 volte il tempo di trasmissione di un carattere. Vedi cap. 1.4 per maggiori chiarimenti.

#### Indirizzo dispositivo:

L'indirizzo del dispositivo con cui il master ha stabilito il colloquio; è un valore compreso tra 1 e 247. L'indirizzo 0 è riservato al broadcast, messaggio inviato a tutti i dispositivi slave (non attivo su questo controllo). La linea RS485 consente di collegare insieme fino a 32 dispositivi (1 Master + 31 slave), ma con appositi "bridge" o dispositivi ripetitori è possibile sfruttare tutto il campo di indirizzamento logico.

#### - Codice funzione:

Il codice della funzione da eseguire o che è stata eseguita; Nel dispositivo sono attivi i codici 0x03 (lettura registro), 0x06 (scrittura registro singolo) e 0x2B/0x0E (lettura dati di identificazione).

#### - Dati:

I dati che devono essere scambiati.

#### - CRC16:

Il campo di controllo di errore formato secondo l'algoritmo CRC16. Il CRC16 viene calcolato sull'intero messaggio dal dispositivo master trasmittente ed appeso al messaggio stesso. Lo slave, alla fine della ricezione, calcola il CRC16 sul messaggio e lo confronta con il valore appeso dal master; se i due valori non corrispondono il messaggio verrà considerato non valido e verrà scartato senza inviare alcuna risposta al master.

Il seguente frammento di codice C illustra la modalità di calcolo del CRC16:

```
unsigned int CRC16
void Modbus_CRC(unsigned char *Frame, unsigned char FrameLength)
unsigned char ByteCount;
unsigned char i;
unsigned char bit lsb;
CRC16 = 0xFFFF;
for (ByteCount=0;ByteCount<FrameLength;ByteCount++)</pre>
 {
 CRC16^=Frame[ByteCount];
 for (i=0;i<8;i++)
   bit lsb = CRC16 & 0x0001;
   CRC16 = CRC16>>1;
   if (bit lsb == 1)
     CRC16 ^= 0xA001;
   }
 }
}
```



#### SINCRONIZZAZIONE DEI MESSAGGI

La sincronizzazione del messaggio tra trasmettitore e ricevitore si ottiene interponendo una pausa tra i messaggi di almeno 3.5 volte il tempo di trasmissione di un carattere. Se il ricevitore non riceve alcun Byte per almeno questo tempo, ritiene completato il messaggio precedente e considera il successivo Byte ricevuto come il primo di un nuovo messaggio.

Lo slave, una volta ricevuto il messaggio completo, lo decodifica e, se non ci sono errori, invia il messaggio di risposta al master. Per inviare la risposta, lo slave impegna la linea RS485, attende una pausa di almeno 3.5 volte il tempo di trasmissione di un carattere, invia il messaggio completo, attende una pausa di almeno 3.5 volte il tempo di trasmissione di un carattere e poi libera la linea RS485. L'unità master dovrà tenere conto di queste tempistiche, in modo da evitare rischi di sovrapposizione di trasmissioni; in particolare è necessario prevedere un adeguato time-out di ricezione della risposta prima di iniziare una nuova trasmissione (valore tipico di time-out: 500msec o superiore, per baud rate = 9600).

#### 1.5

#### MESSAGGI DI ERRORE (ECCEZIONI)

Il dispositivo, se non è in grado di eseguire l'operazione richiesta dal comando ricevuto, risponde con un messaggio di errore che prevede il seguente formato:

Indirizzo dispositivo	Codice funzione	Codice eccezione	CR	C16
Byte	Byte	Byte	LSByte	MSByte

#### - Indirizzo dispositivo:

L'indirizzo del dispositivo slave che risponde

#### Codice funzione:

Codice funzione con MSb =1 (per indicare l'eccezione); esempio 0x83 (per la lettura 0X03 ) o 0x86 (per la scrittura 0x06)

#### Codice eccezione:

I codici delle eccezioni gestite dal dispositivo sono i seguenti:

Codice eccezione	Descrizione	Causa di generazione eccezione
0x01	Funzione non implementata	E' stato richiesto un codice funzione non disponibile, diverso da 0x03, 0x06 e 0x2B/0x0E.
0x02	Indirizzo non valido	<ul> <li>Viene generato in diverse situazioni: <ul> <li>è stato richiesto un registro non implementato (o un'area inesistente)</li> <li>è stata richiesta la lettura di un numero di registri che va oltre l'area implementata (partendo dall'indirizzo richiesto)</li> <li>si è tentato di scrivere in un'area read-only</li> </ul> </li> </ul>
0x03	Valore non valido per il dato	Viene generato in diverse situazioni:  - il DeviceldCode del messaggio 0x2B/0x0E non è corretto  - si è tentato di scrivere un parametro con un valore fuori range

#### - CRC16:

Il campo di controllo di errore formato secondo l'algoritmo CRC16.

#### Nota:

Nel caso il dispositivo individui nel messaggio ricevuto un errore di formato o nel CRC16, il messaggio viene scartato (non viene considerato valido) e non viene generata alcuna risposta.



## 2: DESCRIZIONE COMANDI

Tutti i registri, per uniformare la modalità di interpretazione, sono gestiti in formato Word (16 bit), anche se contengono un parametro ad 8 bit.

2.1

#### LETTURA REGISTRO (0x03)

Formato del comando inviato dal Master:

Indirizzo dispositivo	Codice funzione	Indirizzo registro			ero di istri	CR	C16
Byte	Byte	MSByte	LSByte	MSByte	LSByte	LSByte	MSByte

#### Indirizzo dispositivo:

L'indirizzo del dispositivo slave da interrogare

#### - Codice funzione:

Codice funzione da eseguire, in questo caso lettura registro (0x03)

#### - Indirizzo registro:

indirizzo registro di partenza per la lettura espresso su due Byte; (MSByte) e (LSByte).

#### - Numero di registri:

indica il numero di Word richieste a partire dall'indirizzo di partenza. Se viene richiesto un numero di registri superiore ad 1, nel messaggio di risposta verranno forniti tutti i registri richiesti con indirizzi consecutivi partendo dall'indirizzo riportato nel campo "indirizzo registro".

Il numero di registri da leggere è espresso su due Byte, in particolare per questo controllo (MSByte) deve sempre essere 0x00.

#### - CRC16:

Il campo di controllo di errore formato secondo l'algoritmo CRC16.

Formato del messaggio di risposta dello slave:

Indirizzo dispositivo	Codice funzione	N. di Bytes di dato	Dat	o 1	Dat	to 2	Dat	o n	CR	C16
Byte	Byte	Byte	MSByte	LSByte	MSByte	LSByte	MSByte	LSByte	LSByte	MSByte

#### - Indirizzo dispositivo:

L'indirizzo del dispositivo slave che risponde

#### Codice funzione:

Codice funzione a cui si sta rispondendo, in questo caso lettura registro (0x03)

#### Numero di Bytes di dato:

contiene il numero di Bytes totali dei dati.

Considerare che il numero di Bytes di dato è il doppio del numero di registri (in quanto si tratta di word). Ad esempio, se nel messaggio di domanda vengono richiesti 2 registri, nel messaggio di risposta il numero di Bytes di dato deve essere impostato a 4.

#### - Dato n

contiene la sequenza dei dati ognuno espresso su due Byte; (MSByte) e (LSByte).

#### - CRC16:

Il campo di controllo di errore formato secondo l'algoritmo CRC16.



#### SCRITTURA REGISTRO SINGOLO (0x06)

#### Formato del comando inviato dal Master:

Indirizzo dispositivo	Codice funzione		Indirizzo registro		ato	CR	C16
Byte	Byte	MSByte	LSByte	MSByte	LSByte	LSByte	MSByte

#### - Indirizzo dispositivo:

L'indirizzo del dispositivo slave da interrogare

#### - Codice funzione:

Codice funzione da eseguire, in questo caso scrittura registro singolo (0x06)

#### - Indirizzo registro:

indirizzo del registro che si vuole scrivere espresso su due Byte; (MSByte) e (LSByte).

#### - Dato:

Valore che deve essere assegnato al registro espresso su due Byte; (MSByte) e (LSByte).

#### - CRC16:

Il campo di controllo di errore formato secondo l'algoritmo CRC16.

#### Formato del messaggio di risposta dello slave:

Indirizzo dispositivo	Codice funzione	Indirizzo registro		Da	ato	CR	C16
Byte	Byte	MSByte	LSByte	MSByte	LSByte	LSByte	MSByte

Il messaggio di risposta è un semplice echo del messaggio di richiesta per confermare che la variabile è stata modificata.



#### **MODBUS-RTU**

#### 2.3

#### LETTURA DATI DI IDENTIFICAZIONE DISPOSITIVO (0x2B / 0x0E)

#### Formato del comando inviato dal Master:

Indirizzo dispositivo	Codice funzione	Tipo MEI	Read Device Id Code	Object Id	CF	RC16
Byte	Byte	Byte	Byte	Byte	LSByte	MSByte

#### - Indirizzo dispositivo:

L'indirizzo del dispositivo slave da interrogare

#### Codice funzione:

Codice funzione da eseguire, in questo caso lettura dati identificazione (0x2B)

#### - Tipo MEI:

Tipo di Modbus Encapsulated Interface: deve essere 0x0E.

#### Read Device Id Code:

Indica il tipo di accesso ai dati: deve essere 0x01.

#### Object Id:

Indica l'oggetto di partenza per la lettura dati (range: 0x00 – 0x02).

#### - CRC16:

Il campo di controllo di errore formato secondo l'algoritmo CRC16.

#### Formato del messaggio di risposta dello slave:

Indirizzo dispositi vo	Codice funzione	Tipo MEI	Read Device Id Code	Confor mity level	More Follows	Next Object Id	Number Of Object	Object Id (n)	Object Length (n)	Object Value (n)	CR	C16
Byte	Byte	Byte	Byte	Byte	Byte	Byte	Byte	Byte	Byte	ASCII String	LSByte	MSByte

#### - Indirizzo dispositivo:

L'indirizzo del dispositivo slave che risponde

#### Codice funzione:

Codice funzione da eseguire, in questo caso lettura dati identificazione (0x2B)

#### Tipo MEI:

tipo di Modbus Encapsulated Interface: deve essere 0x0E.

#### - Read Device Id Code:

indica il tipo di accesso ai dati: deve essere 0x01.

#### Conformity level:

indica il livello di conformità dello slave: è sempre 0x01.

#### More Follows:

indica il numero di transazioni aggiuntive richieste: è sempre 0x00.

#### Next Object Id:

indica l'oggetto da richiedere nell'eventuale successiva transazione: è sempre 0x00



Number Of Object:

numero di oggetti che seguono (1, 2 o 3).

- Lista di:
  - Object Id:

numero oggetto corrente.

- Object Length:

lunghezza della stringa seguente.

- Object Value:

stringa ASCII contenente l'informazione di identificazione.

- CRC16:

Il campo di controllo di errore formato secondo l'algoritmo CRC16.

## Esempio di lettura di tutte le informazioni identificative dei controlli con software pev\_ms01 rev. 1 ed (indirizzo 1)

Messaggio di richiesta: (01 2B 0E 01 00 70 77)

Indirizzo dispositivo: 0x01Codice funzione: 0x2B

Tipo MEI: 0x0E

Read DeviceIdCode: 0x01

- **ObjectId**: 0x00

- **CRC16:** da calcolare sui valori precedenti

Messaggio di risposta: (01 2B 0E 01 01 00 00 03 00 04 50 45 47 4F 01 08 50 45 56 5F 4D 53 30 31 02 03 30 31 0B D1

Indirizzo dispositivo: 0x01Codice funzione: 0x2B

Tipo MEI: 0x0E

Read DeviceIdCode: 0x01
 Conformity level: 0x01
 More Follows: 0x00
 Next ObjectId: 0x00
 Number Of Object: 0x03

- **ObjectId**: 0x00

Object Length: 0x04

Object Value: 'PEGO' (campo Vendor Name in ASCII)

- ObjectId: 0x01

- Object Length: 0x08

- **Object Value**: 'PEV\_MS01' (campo Product Code in ASCII)

ObjectId: 0x02Object Length: 0x03

Object Value: '001' (campo Revision in ASCII)

- CRC16: da calcolare sui valori precedenti



## 3: DESCRIZIONE REGISTRI E INDIRIZZI

Ciascun registro ha una dimensione di 16 bit. Sono stati formati dei blocchi di variabili (ciascuno con diverso MSByte di indirizzo) in base alla tipologia delle variabili stesse. Nei seguenti paragrafi vengono descritti nel dettaglio tutti i blocchi disponibili e, per ciascun blocco, le variabili implementate.

All' inizio di ogni tabella viene indicata nella prima riga se il dati corrispondenti ad essa possono essere solo letti (READ-ONLY) o letti e scritti (READ/WRITE).

#### **DESCRIZIONE COLONNE DELLE TABELLE:**

#### - Registro:

Indica l' indirizzo del registro da utilizzare nella struttura del comando Modbus per leggere o scrivere i dati nello strumento . Esso è espresso su due Byte; (MSByte) e (LSByte).

#### Descrizione :

Descrizione del registro ed eventuale corrispondente variabile di programmazione dello strumento.

#### - Significato e range Bytes:

Dimensione (MSByte e LSByte), range consentito e note relativi al registro.

#### - U.M.:

Unità di misura del dato contenuto nel registro.

#### - Conv. :

I valori contenuti nei registri che rappresentano variabili con segno richiedono una conversione e vengono contraddistinti dal segno **X** nella seguente colonna.

Procedura di conversione:

- se il valore contenuto nel registro è compreso tra 0 e 32767, esso rappresenta un numero positivo o nullo (il risultato è il valore stesso)
- se il valore contenuto nel registro è compreso tra 32768 e 65535, esso rappresenta un numero negativo (il risultato è il valore del registro 65536)

#### - Molt:

Indica il fattore di moltiplicazione che deve essere applicato al dato del registro e che in abbinamento alla colonna U.m e Conv permettono l'esatta interpretazione del valore in esso contenuto. Esempi:

Un dato (0x0012) = 18 con Molt = 0.1 / U.m= °C / Conv=C corrisponde ad una temperatura di (18x0,1) = 1.8 °CUn dato (0xFFF0) = 65520 con Molt = 0.1 / U.m= °C / Conv=C corrisponde ad una temperatura  $[(65520 - 65536) \times 0.1] = -1.6 \text{ °C}$ Un dato (0x0078) = 120 con Molt = 1 / U.m= min / Conv=C corrisponde ad una temperatura di (120x1) = 120 minutiUn dato (120x1) = 120 con Molt = 120



#### INGRESSI ANALOGICI

READ-ONLY									
Registro	Descrizione		Significato e range Bytes			Molt			
1792	Temperatura aspirazione (S4)	MSByte	Risoluzione 0,1°C	°C	х	0.1			
		LSByte	range: -45°C +99°C Valori > +99°C indicano sonda guasta			0,1			
1793	Temperatura evaporazione calcolata (S5)	MSByte	Risoluzione 0,1°C	°C	х	0,1			
		LSByte	range: -50°C +70°C						
1794	Pressione evaporazione (S5)	MSByte	Risoluzione 0,1 bar range: -1.0 bar +60,0 bar	bar	X	0,1			
		LSByte	Valori > +60,0 bar indicano sonda guasta	Dai	٨	0,1			
1795	Temperatura	MSByte	Risoluzione 0,1°C	°C	Х	0,1			
	surriscaldamento	LSByte	range: -50°C +70°C			0,1			

#### **PARAMETRI**

READ / WRITE									
Registro	Descrizione		Significato e range Bytes		Conv	Molt			
2048	setpoint surriscaldamento	MSByte LSByte	passi di 0,1 °C range: 0,125,0 °C			0,1			
2049	<b>ErE</b> Tipo di gas utilizzato	MSByte LSByte	passi di 1 range: 021	num		1			
2050	<b>ECt</b> Tempo di ciclo	MSByte LSByte	passi di 1 secondo range: 120 secondi	sec		1			
2051	<b>EPb</b> banda proporzionale	MSByte LSByte	passi di 1% range: 1100 %	%		1			
2052	<b>Etl</b> Tempo integrale	MSByte LSByte	passi di 2 secondi range: 0500 secondi	sec		2			
2053	<b>Etd</b> Tempo derivativo	MSByte LSByte	range: 0.0 10.0 secondi			0,1			
2054	<b>EOE</b> Apertura EEV con errore sonde	MSByte LSByte	passi ui 1 /0			1			
2055	<b>ESO</b> Apertura EEV in fase di start	MSByte LSByte	range: 0, 100 %			1			
2056	<b>ESt</b> Durata fase di start	MSByte LSByte	MSByte passi di 10 secondi			10			
2057	<b>EdO</b> Apertura EEV in fase di post-defrost	MSByte LSByte	range: 0, 100 %			1			
2058	<b>Edt</b> Durata fase di post- defrost	MSByte LSByte	range: ESt. 500 secondi			10			
2059	<b>EHO</b> Max. apertura EEV	MSByte LSByte	Byte passi di 1 %			1			
2060	<b>EP4</b> Pressione a 4 mA / 0 V	MSByte LSByte	passi di 0,1 bar range: -1,0EP2 bar	bar	Х	0,1			
2061	<b>EP2</b> Pressione a 20 mA / 5 V	MSByte LSByte	passi di 0,2 bar range: EP460,0 bar	bar		0,2			



Registro	Descrizione	Significato e range Bytes			Conv	Molt
2062	<b>CA4</b> Calibrazione sonda Temp. aspirazione	MSByte LSByte	pussi di 0,1 °C		Х	0,1
2063	CA5 Calibrazione sonda Press. evaporazione	MSByte LSByte	passi di 0,1 bai		Х	0,1
2064	<b>LSH</b> Soglia minimo SH	MSByte LSByte	passi di 0,1 °C range: 0,0SET SH	°C		0,1
2065	<b>ELS</b> Protezione basso SH	MSByte LSByte	range: 0.0			1
2066	<b>SHd</b> Ritardo allarme basso SH	MSByte LSByte	range: 0. 240 decine di sec			10
2067	MOP Soglia max. temp. evaporazione	MSByte LSByte	passiui 1 C		Х	1
2068	<b>EMO</b> Protezione MOP	MSByte LSByte	passi di 1% range: 0100%	%		1
2069	<b>MOd</b> Ritardo allarme MOP	MSByte LSByte	passi di 10 secondi range: 0240 decine di sec.	sec		10
2070	<b>LOP</b> Soglia min. temp. evaporazione	MSByte LSByte	passi di 1 °C		х	1
2071	ELO Protezione LOP	MSByte LSByte	passi di 1% range: 0100%	%		1
2072	<b>LOd</b> Ritardo allarme LOP	MSByte LSByte	passi di 10 secondi range: 0240 decine di sec.	sec		10

3.2a

#### PARAMETRI IN SOLA LETTURA

READ-ONLY									
Registro	Descrizione	Significato e range Bytes U.M. Conv							
2304	<b>EPP</b> Tipo trasduttore di pressione	MSByte LSByte	0 = 4-20 mA 1 = 0-5 V range: 01	num		1			
2305	<b>dO3</b> Configurazione uscita digitale dO3	MSByte LSByte	Range: -2+2	num	Х	1			



#### STATO INGRESSI / USCITE / ALLARMI

READ-ONLY								
Registro	Descrizione		Significato Bytes	U.M.	Conv	Molt		
2560	EEV	MSByte	passi di 1%			1		
		LSByte	range: 0100%		_			

READ-ONLY									
Registro	Descrizione		Sig	U.M.	Conv	Molt			
			bit 7 (MSb)	Non utilizzato					
			bit 6	Non utilizzato					
		MSByte	bit 5	Non utilizzato					
			bit 4	Non utilizzato			Ì		
	stato allarmi / ingressi		bit 3	Non utilizzato					
			bit 2	Non utilizzato					
			bit 1	Richiesta sbrinamento					
2564			bit 0 (LSb)	Richiesta ON EEV			1		
2561		LSByte	bit 7 (MSb)	Non utilizzato	num				
			bit 6	Errore EEPROM					
			bit 5	Allarme LOP					
			bit 4	Allarme MOP					
			bit 3	Allarme LSH					
			bit 2	Errore sonda S5					
			bit 1	Errore sonda S4					
			bit 0 (LSb)	Stato funzionamento EEV					



## 4: GLOSSARIO

#### - Numero Binario:

È usato in informatica per la rappresentazione interna dei numeri, grazie alla semplicità di realizzare fisicamente un elemento con due stati (0,1) anziché un numero superiore, ma anche per la corrispondenza con i valori logici vero e falso.

#### Numero decimale:

Nel sistema decimale tutti gli interi sono rappresentabili utilizzando le dieci cifre che indicano i primi dieci numeri naturali, incluso lo zero. Il valore di ciascuna di queste cifre dipende dalla posizione che essa occupa all'interno del numero, e cresce di potenza di 10 in potenza di 10, procedendo da destra verso sinistra.

#### - Numero esadecimale:

Esso fa parte di un sistema numerico posizionale in base 16, cioè che utilizza 16 simboli invece dei 10 del sistema numerico decimale tradizionale. Per l'esadecimale si usano in genere simboli da 0 a 9 e poi le lettere da A a F, per un totale di 16 simboli. Per convenzione un numero espresso in esadecimale viene preceduto da 0x (esempio 0x03) oppure da H (esempio H03).

#### - bit:

Un bit è una cifra binaria, (in inglese "binary digit") ovvero uno dei due simboli del sistema numerico binario, classicamente chiamati zero (0) e uno (1). Esso rappresenta l'unità di definizione di uno stato logico. Definito anche unità elementare dell'informazione trattata da un elaboratore.

#### - Byte:

È la quantità necessaria di bit per definire un carattere alfanumerico; in particolare un Byte è costituito da una sequenza di 8 bit (es. 10010110).

#### - Word:

Unità di misura che fissa la lunghezza si informazione a 16bits che equivale anche a 2 Bytes (es. 10010110 01101011).

#### - LSb:

bit meno significativo di un numero binario (primo bit sulla destra del numero indicato)

#### - MSh

bit più significativo di un numero binario (primo bit sulla sinistra del numero indicato)

#### LSBvte:

Byte meno significativo di una Word (Byte sulla destra della Word indicata)

#### MSByte:

Byte più significativo di una Word (Byte sulla sinistra della Word indicata)





D	^	1	S.		
г	G	u	Э.	16	I -

Via Piacentina, 6/b

45030 OCCHIOBELLO -ROVIGO-

Tel: 0425 762906 Fax: 0425 762905

www.pego.it

e-mail: info@pego.it

Distributore: